

Oltre mille studenti imparano i rifiuti giocando a “Scarty”

Seconda edizione del concorso di Sistema Ambiente
La finalissima del torneo si disputerà ai Comics

di **Rossella Lucchesi**

► LUCCA

Dopo il grande successo della prima edizione si rinnova l'appuntamento con Scarty, il progetto educativo dedicato ai bambini delle scuole primarie di Lucca, finalizzato alla sensibilizzazione e alla diffusione delle buone pratiche in materia di raccolta differenziata. Un percorso formativo nato dall'idea dell'amministrazione comunale di Lucca e promosso da Sistema Ambiente in collaborazione con Lucca Comics & Games e LudoLega Lucchese e che anche quest'anno consentirà a 1.100 alunni di 58 classi di diventare ambasciatori del rispetto ambientale. L'iniziativa prosegue quindi coinvolgendo i piccoli studenti delle terze e quarte classi delle primarie dei sette istituti comprensivi del territorio. E c'è da scommettere che i risultati saranno ancora più che soddisfacenti, visto l'entusiasmo e la passione con cui è stato accolto il progetto, realizzato in partnership con “Il Tirreno” e sponsor privati come Lucart Group, Remedia e Cartiere Modesto Cardella. Alla base del percorso c'è il gioco delle carte ideato da Marco Sori ed Elena Capezzuoli della Com.Ing srl. che consiste in un grande torneo a squadre in procinto di partire, per concludersi a novembre, durante la manifestazione Lucca Comics.

Un'avventura divertente ed emozionante per aggiudicarsi il podio finale e strappare il titolo di vincitori agli alunni della scuola primaria di San Marco che lo scorso anno riuscirono a sbaragliare la concorrenza agguerrita di tutte le classi partecipanti. Come per lo scorso anno, per accumulare punteggi i bambini potranno inviare all'organizzazione anche loro foto e video che documentino la consegna dei bidoncini per la raccolta differenziata dei rifiuti e il conferimento degli stessi alle isole ecologiche.

«Per il resto, ricorda l'assessore Francesco Raspini, il gioco ricalca quello della prima edizione che inizialmente insegna dove gettare i diversi tipi di rifiuti, dividendoli tra organico, multimateriale, carta e non riciclabile e tenendo in considerazione anche pratiche virtuose come il rispetto del calendario settimanale per il rilascio dei sacchetti o dei bidoncini a filo strada e la consegna a Sistema Ambiente degli oggetti ingombranti che non possono essere abbandonati per strada o davanti alle isole ecologiche». Scarty sarà strutturato in tre diverse sessioni, la prima delle quali consisterà nell'incontro nelle scuole dei ludo-educatori che spiegheranno ai bambini l'importanza di una corretta differenziazione dei rifiuti. La seconda fase si svolgerà tra aprile e maggio e sarà una sfida senza esclusione di “Scarty” per guadagnarsi l'accesso a sei grandi tornei che avranno come scenario il Foro Boario. Le classi vincitrici di ciascun torneo voleranno verso la finalissima per diventare Campio-

ne di Sistema Ambiente 2016 e aggiudicarsi il premio in palio, ovvero una gita a due impianti di riciclaggio altamente tecnologici in Emilia Romagna.

Si potrà giocare a scuola come a casa e accumulare punti importanti per scalare la classifica che sarà costantemente aggiornata dagli organizzatori. Tra le novità di quest'anno la raccolta delle pile esauste. All'iniziativa, presentata ieri alla scuola Giovanni Pascoli,

hanno partecipato anche il vice direttore e coordinatore della parte Games di Lucca Comics Emanuele Vietina, il presidente di Sistema Ambiente Matteo Romani e Giulia Pasquini in rappresentanza di Lucart che hanno espresso apprezzamento per il progetto unitamente alla presidente del consiglio d'istituto Valentina Sodini e Maria Cristina Poggi, rappresentante della scuola Pascoli.



La presentazione dell'edizione 2015 di Scarty



Parte l'edizione 2016 di Scarty: bimbi alfieri del riciclo

RICICLARE, giocando. E' l'obiettivo di Scarty il progetto educativo organizzato da Sistema Ambiente in collaborazione con il Lucca Comics&Games per l'anno scolastico 2015/2016. Alla base c'è il gioco di carte ideato dalla Com.Ing Srl a cui lo scorso anno, per l'edizione zero del progetto, hanno giocato ben 1200 bambini delle scuole primarie per un totale di 12mila partite. La partnership del progetto quest'anno vede anche come sponsor Lucart Group, Remedial e Cartiere Modesto Cardella. Il gioco di carte insegna dove gettare i diversi tipi di rifiuti, dividendo-

li tra organico, multimateriale, carta e materiali non riciclabili, il percorso educativo si basa anche su pratiche virtuose: in particolare il conferimento dei bidoncini a filo strada secondo l'eco calendario e la consegna ai centri di raccolta di Sistema Ambiente per i materiali ingombranti. Al Foro Boario si susseguiranno 6 tornei che coinvolgeranno le classi prime in classifica per ogni istituto. Le classi vincitrici si incontreranno alla finale che si svolgerà a novembre durante Lucca Comics & Games e dalla quale emergerà il Campione di Sistema Ambiente 2016.



NEWS.

Rifiuti, le buone pratiche tornano a scuola con "Scarty"

- • Pubblicato in
- Commenta per primo! (</cultura-e-spettacoli/item/62815-rifiuti-le-buone-pratiche-tornano-a-scuola-con-scarty.html#itemCommentsAnchor>)
- [Cultura e Spettacoli](#) (</cultura-e-spettacoli.html>)
- Letto 2 volte

Etichettato sotto

[ambiente, \(/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/ambiente.html\)](/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/ambiente.html)

[buone pratiche, \(/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/buone%20pratiche.html\)](/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/buone%20pratiche.html)

[Scarty, \(/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/Scarty.html\)](/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/Scarty.html)

[scuole, \(/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/scuole.html\)](/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/scuole.html)

[campionato, \(/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/campionato.html\)](/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/campionato.html)

[Sistema Ambiente, \(/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/Sistema%20Ambiente.html\)](/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/Sistema%20Ambiente.html)

[COMune, \(/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/COMune.html\)](/cultura-e-spettacoli/itemlist/tag/COMune.html)

Dopo il successo dello scorso anno le buone pratiche ambientali tornano a scuola con la seconda edizione di *Scarty*: saranno 1100 i bambini protagonisti del campionato di carte che educa alla differenziazione dei rifiuti attraverso il gioco. Il progetto, organizzato da Sistema Ambiente in collaborazione con Lucca Comics and Games e Comune di Lucca, è stato presentato questa mattina (26 gennaio) alla scuola primaria G.Pascoli dall'assessore all'ambiente Francesco Raspini, dal presidente di Sistema Ambiente, Matteo Romani, dal vicedirettore di Lucca Comics and Games, Emanuele Vietina e dalla presidente del consiglio di istituto, Valentina Sodini. Al termine dell'incontro i bambini delle classi terze hanno ricevuto il loro primo mazzo di *Scarty*.

"Il nostro intento - ha spiegato Romani - è da sempre stato quello di promuovere iniziative in grado di stimolare la reattività dei cittadini. Abbiamo ritenuto che i bambini fossero la leva più importante e vedendo i risultati ottenuti finora possiamo dire di aver vinto la scommessa".

Le regole del gioco rimangono sostanzialmente le stesse: gli alunni avranno



modo di cimentarsi in partite di classe durante gli intervalli e a casa con i familiari, documentando ogni momento con una foto. L'attività svolta in famiglia consiste anche nella differenziazione dei rifiuti domestici e altre pratiche virtuose, fra cui l'esposizione dei bidoncini secondo l'eco calendario (immortalata in ben 1276 foto lo scorso anno) e il conferimento ai centri di raccolta di Sistema Ambiente dei materiali ingombranti: per la passata edizione si sono registrate 251 consegne. Ciascuna attività, purché certificata attraverso gli scatti fotografici, consente ai ragazzi di guadagnare punti utili per scalare posizioni nella classifica generale delle scuole primarie partecipanti.

"La prima edizione - ha commentato Raspini - ha sorpreso le nostre aspettative: questo gioco educativo si è rivelato un valido veicolo di buone pratiche all'interno delle famiglie e più in generale nella comunità. A confermarlo sono anche la vittoria nel bando di concorso indetto da Anci che ha così cofinanziato le spese della scorsa edizione e l'avvicinamento al progetto del sistema privato lucchese". Novità assolute di questa edizione saranno la raccolta delle pile esaurite, introdotta grazie alla partnership con il Consorzio Remedia, che svolge questa attività sul territorio comunale e la realizzazione di piccoli video da caricare sul sito del progetto: questa seconda attività oltre a far guadagnare punti consentirà alla scuola di appartenenza dell'autore del filmato più creativo di ottenere una fornitura di materiali di consumo donata da Lucart Spa.

"Crediamo che il gioco serva da palestra naturale per l'apprendimento delle regole del vivere comune - ha chiarito Vietin a- Scarty è nato per supportare un cambiamento radicale sul territorio: l'ingresso della gestione dei rifiuti nelle famiglie, per cui abbiamo pensato di portare a scuola per sei mesi un'attività che poi sfociasse in una pratica domestica quotidiana".

Ad essere coinvolti quest'anno saranno gli studenti di 58 classi terze e quarte provenienti dai sette istituti comprensivi del territorio. A dare il via alla nuova edizione sarà la fase *Apprendi, differenzia, gioca*, che vedrà i ludo-educatori della Ludolega Lucchese impegnati nell'illustrazione alle varie classi dell'importanza e dei benefici della raccolta differenziata. Il secondo momento sarà quello dei *Torneoni Sistema Ambiente 2016*, che nei mesi di aprile e maggio coinvolgeranno i bambini delle classi prime in classifica di ogni istituto in 6 gare al Foro Boario: i gruppi vincitori disputeranno la finalissima a novembre, durante la manifestazione Lucca Comics and Games, per decretare il campione di Sistema Ambiente 2016. Anche per quest'anno il premio in palio per la classe vincitrice sarà una gita in un impianto di riciclaggio altamente tecnologico.

"Da insegnante, ma prima ancora da mamma - ha dichiarato Sodini - posso dire

che Scarty è un'idea geniale. Si tratta di un gioco da fare in qualsiasi luogo e contesto, che trasmette ai bambini l'importanza della differenziazione dei rifiuti incentivandoli a dare il massimo attraverso il metodo del punteggio".

L'edizione 2016 vede la partnership in veste di sponsor di Lucart, Remedia e Cartiere Modesto Cardella. "Abbiamo scelto di aderire a questo progetto di sensibilizzazione - ha detto Giulia Pasquini, di Lucart - perché da sempre utilizziamo materie prime riciclate per realizzare i nostri prodotti e riteniamo fondamentale informare i bambini affinché promuovano essi stessi la cultura del riciclo nelle rispettive famiglie e nella società di domani".

Jasmine Cinquini



Developed by [Note.it](https://www.note.it) (<https://www.note.it>).