

LUCCA, 28 GENNAIO 2015

COMUNICATO STAMPA

## **SCARTY: giocando si impara la raccolta differenziata**

Giocando si impara. Questo è il concetto alla base di un iniziativa organizzata da Sistema Ambiente SpA, fortemente voluta dall'amministrazione comunale, usufruendo della preziosa collaborazione di Lucca Comics & Games e della collaborazione delle scuole primarie del territorio. Saranno coinvolti gli alunni di 61 classi delle scuole dei sette istituti comprensivi per un totale di 1117 alunni: l'obiettivo del progetto è quello di sensibilizzare i più piccoli attraverso aspetti ludici alla raccolta differenziata e al rispetto per l'ambiente. Verrà distribuita gratuitamente a tutti i bambini delle classi III e IV elementare, che hanno aderito al progetto, un'edizione personalizzata da Sistema Ambiente di "SCARTY", il gioco di carte ideato dalla società Com.Ing S.r.l. che ha un obiettivo ambizioso: insegnare le buone pratiche della raccolta differenziata attraverso il divertimento. La scelta dei più giovani come target di riferimento, non è casuale: sono loro, infatti, i portatori delle novità all'interno del nucleo familiare e sono in grado di dare un contributo fondamentale alla modifica di abitudini ormai consolidate. Un gioco di carte per insegnare ai più giovani che, coinvolgendosi in prima persona, attraverso azioni semplici, si può contribuire a rendere migliore l'ambiente che ci circonda, agendo nel presente e pensando al futuro.

Il progetto mira a creare un meccanismo di protagonismo attivo e partecipato dei ragazzi a scuola e con le proprie famiglie per diffondere la cultura delle buone pratiche e, in questo caso, il rispetto per l'ambiente e una corretta differenziazione dei rifiuti. Questo progetto educativo, presentato in anteprima durante Lucca Comics & Games 2014, inizierà nell'anno in cui la raccolta differenziata sarà estesa a tutto il territorio comunale. SCARTY in sostanza è un gioco di carte educativo che mira a costruire una piattaforma di apprendimento per i comportamenti virtuosi nella gestione della raccolta differenziata domestica. Per incentivare al gioco, è stato previsto anche un concorso tra le classi alla fine del quale, la classe che più si sarà distinta nel gioco e avrà dimostrato di essere attiva nella raccolta differenziata, vincerà un'escursione guidata ad un impianto di riciclaggio.

L'attività si compone di alcuni momenti principali. Durante la prima sessione dal titolo "apprendi, differenzia, gioca!" i ludo-educatori, associati della LudoLega Lucchese, visiteranno le classi coinvolte per spiegare l'importanza di una corretta differenziazione dei rifiuti e come questa iniziativa permetterà di divertirsi e imparare le buone pratiche contemporaneamente. Inoltre gli insegnanti riceveranno tutte le informazioni su come segnare gli avanzamenti della propria classe e comunicarli proprio ai ludo-educatori. Il secondo momento chiamato "Torneoni Sistema Ambiente 2015, una sfida senza esclusione di SCARTY!" si svolgerà nei mesi di aprile e maggio. Al Foro Boario si susseguiranno 6 grandi tornei che coinvolgeranno le classi prime in classifica per ogni istituto, in tutto circa 100 tra alunni e alunne, per ogni singolo torneo, che saranno coordinati dai soci della LudoLega Lucchese. Le classi vincitrici dei 6 tornei si incontreranno alla finale vera e propria che si svolgerà a novembre durante il festival Lucca Comics & Games e dalla quale emergerà il Campione di Sistema Ambiente 2015.



Città di Lucca  
Ufficio stampa

Nelle 7/8 settimane che separano i due momenti di gioco organizzato, sarà possibile giocare a SCARTY sia durante i momenti scolastici che a casa con la famiglia o amici, contribuendo a guadagnare punti per il campionato e quindi poter vincere la gita scolastica. Durante l'allenamento non importa vincere ma giocare. E saranno proprio le partite a questo semplice ma istruttivo gioco, a rendere automatiche anche la reale catalogazioni dei rifiuti negli appositi bidoncini. Quando gli alunni sono a scuola potranno giocare liberamente, ad esempio durante l'intervallo, comunicare all'insegnante la partita e quindi segnare sulla tabella fornita. Settimanalmente poi il responsabile di plesso dovrà aggiornare i ludo-educatori. L'attività a casa invece sarà duplice: oltre alla possibilità di guadagnare punti giocando, si guadagneranno punti anche differenziando i rifiuti. In entrambi i casi sarà necessaria una foto che certifichi le attività.

Il tutto sarà supportato da un sito dinamico che sarà il principale strumento di comunicazione tra famiglie, scuola e ludo-educatori e riporterà i principi di una corretta raccolta differenziata e del porta a porta, gli strumenti per i docenti delle scuole per gestire una partita o un piccolo torneo tra gli alunni, il calendario delle attività e la classifica in tempo reale. Secondo uno specifico regolamento infatti si accumuleranno "punti ambiente" e "punti ecologia" sia per il numero delle partite giocate a scuola o casa sia per la corretta differenziazione dei rifiuti.

Le scuole che aderiscono al progetto sono: "D.Alighieri", "G.Pascoli", "C.Lorenzini-Collodi", "E.De Amici", "Sorbano del Vescovo", "G.Giusti", "Don L.Milani", "San Donato", "F.Martini", "M.Civitali", "C.Lorenzini", "L.Fornaciari", "L.Fonatelli", "Mons. Pietro Guidi", "Nave", "Montuolo", "S.Macario in piano", "S.Maria a Colle", "E.Pistelli", le due scuole "C.Sardi" di Arsina e S.Alessio... oltre 1100 nostri giovani cittadini che grazie ad un gioco di carte diventeranno testimonial e ambasciatori della raccolta differenziata e del porta a porta della nostra città.

#### **INFORMAZIONI DI SERVIZIO:**

##### **Lucca Comics & Games Srl**

*Lucca Comics & Games srl è l'ente organizzatore dell'omonimo Festival dedicato al fumetto, all'animazione, ai giochi (di ruolo, da tavolo, di carte), ai videogiochi e all'immaginario fantasy e fantascientifico, che si svolge a Lucca ogni anno. Con oltre 250.000 visitatori è il principale evento cross-mediale europeo. La società è inoltre organizzatrice e partner di iniziative educative sul territorio lucchese.*

[www.luccacomicsandgames.com](http://www.luccacomicsandgames.com)

##### **Com.Ing S.r.l.**

*Fondere tecnica e diversi tipi di creatività, interpretare l'esistente, individuare prospettive di miglioramento o di valorizzazione, comunicare, coinvolgere: ecco le basi dei progetti e dei prodotti di **Com.Ing S.r.l.** in ambito ambientale, sociale e culturale. La **Com.Ing S.r.l.** è una società romana, agile e innovativa nelle metodologie di lavoro e nei contenuti delle sue proposte: giochi educativi, progetti di divulgazione culturale e scientifica, attività di comunicazione per aziende ed eventi culturali, brevetti e modelli industriali nel settore ambientale e della disabilità.*

[www.comingsrl.it](http://www.comingsrl.it)

##### **LudoLega Lucchese**

*L'associazione culturale LudoLega Lucchese ha come finalità la promozione del gioco come forma di intrattenimento, di aggregazione sociale e scambio culturale intergenerazionale, che sono alla base dell'attività ordinaria dell'associazione. Il gioco da tavolo e di ruolo sono gli elementi di interesse che uniscono i soci dell'associazione, ma le attività della LudoLega coinvolgono tante altre realtà cittadine, con le quali vengono realizzate molteplici iniziative volte alla promozione dell'intrattenimento ludico come attività culturale ed educativa.*

[www.ludolega.it](http://www.ludolega.it)